



## Cursos interactivos para el desarrollo de competencias

eDevelop es un sistema de desarrollo de competencias, creado por el *Instituto de Ingeniería del Conocimiento (IIC)*, para la formación de los profesionales en las competencias que más valoran las empresas.

Consta de siete cursos con contenidos interactivos, denominados **Programas de Autodesarrollo de Competencias (PACs)**:

- Liderazgo
- Comunicación
- Superación de resultados
- Trabajo en equipo
- Autogestión
- Negociación
- Orientación al cliente

### METODOLOGÍA

eDevelop se basa en un método de aprendizaje autónomo, individualizado, progresivo y práctico. El contenido se estructura en **cuatro módulos** que responden a diferentes metodologías y objetivos pedagógicos:

- Módulo de descripción
- Módulo de adquisición
- Módulo de entrenamiento
- Módulo de herramientas

**eDevelop es un método de aprendizaje autónomo, individualizado, progresivo y práctico.**

### Módulo de descripción

Pretende transmitir al alumno la importancia del desarrollo de una competencia determinada y, por tanto, motivarlo en la ejecución del programa.

Los contenidos básicos son:

- Justificación de la necesidad de adquirir la competencia profesional y elaboración de un contrato conductual con el alumno.
- Objetivos a alcanzar mediante la ejecución de los comportamientos competentes.
- Descripción teórica de la competencia a adquirir: qué es, cuándo se pone en juego y qué beneficios aporta.

### Módulo de adquisición

Tiene como objetivo fundamental enseñar al alumno el conjunto de respuestas que le permitirán manifestar los comportamientos que definen la competencia, a través de casos prácticos y ejercicios interactivos. Al finalizar este módulo, el alumno será capaz de identificar el comportamiento adecuado que se debe aplicar en los diferentes contextos y situaciones de su ámbito profesional.

Los contenidos básicos son:

- Identificación del conjunto de conductas asociadas a la competencia y de los escenarios donde llevarlas a cabo.
- Adquisición de las respuestas competentes.
- Valoración de las consecuencias de diferentes actuaciones.
- Adecuación y ajuste de respuestas eficaces.
- Generalización de las respuestas adquiridas.



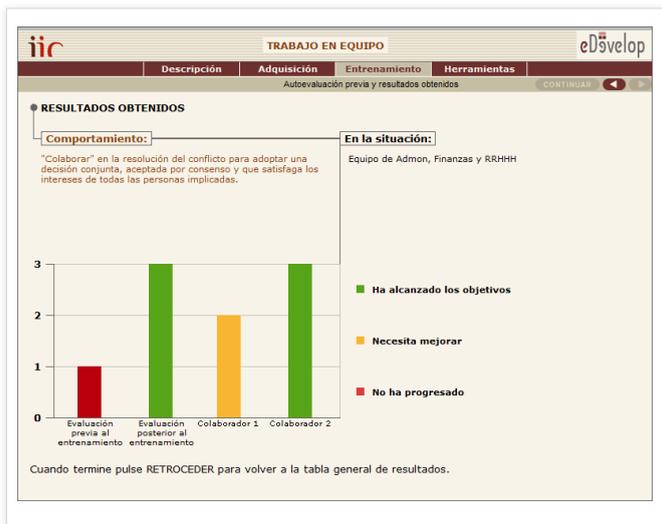
### Módulo de entrenamiento

El objetivo es configurar un plan de entrenamiento para aplicar los comportamientos aprendidos en el Módulo de adquisición a las situaciones habituales del desempeño profesional del alumno.

El objetivo es llegar a dominar las estrategias básicas para afrontar con éxito cualquier situación laboral relacionada con el tema de entrenamiento.

En el módulo de entrenamiento el alumno lleva a la práctica estrategias o comportamientos propios de la competencia en su propio ámbito profesional.

En este módulo eDevelop se convierte en un «entrenador virtual» que lleva el control de la ejecución de los casos prácticos y de la evaluación de los mismos a través de mensajes personalizados de correo electrónico. Permite además que otras personas participen en la evaluación del alumno.



### Módulo de herramientas

Su finalidad es facilitar la adquisición de conocimientos, por lo que se compone de diversos instrumentos de apoyo. Todos ellos están relacionados con los contenidos del programa (preguntas frecuentes, enlaces web, glosarios de términos y bibliografía).

Asimismo, consta de instrumentos de relación que permiten la comunicación entre los participantes en un foro.

### DOCUMENTACIÓN

Junto con las claves para el acceso al curso, el alumno recibe una guía de uso del sistema eDevelop y un manual con los contenidos del curso.

